

L'esplorazione della mappa logistica con Geogebra

Costruzione della traiettoria

La mappa logistica è definita dalla funzione di secondo grado:

$$f(x) = a(x - x^2),$$

che porta alla seguente iterazione:

$$x_{n+1} = a(x_n - x_n^2).$$

Per realizzare il diagramma della traiettoria con Geogebra dobbiamo:

1. Creare tre variabili:

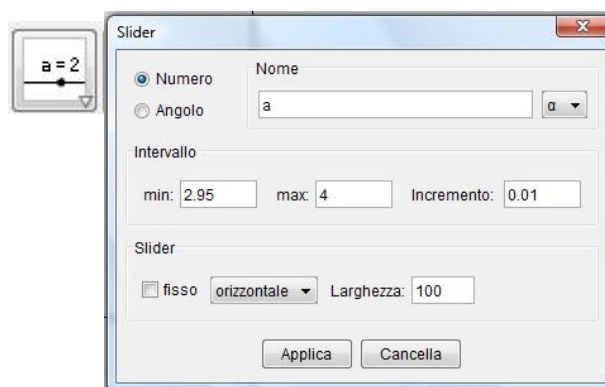
a : valore del parametro a della funzione;

c : valore iniziale x_0 della iterazione;

n : numero di volte che si intende iterare la funzione;

Lo facciamo utilizzando lo strumento **Slider**, che consiste in una linea dotata di cursore; trascinando il cursore si cambia il valore della variabile.

Premi il pulsante **Slider** e quindi imposta i valori



Fai lo stesso con c (Intervallo: 0-1; Incremento: 0.01) e n (Intervallo: 1-1000; Incremento: 1).

2. Creare la funzione logistica $f(x) = a(x - x^2)$:

nella barra di **Inserimento** (in fondo alla finestra) scrivi $f(x) = a*(x-x^2)$ e premi Invio. La funzione viene rappresentata nel diagramma cartesiano.

Zoomiamo e centriamo in modo che il grafico riempi la finestra.



3. Creare la successione dei punti da disegnare:

Per realizzare le iterazioni, Geogebra mette a disposizione un comando apposito

Iterazione[f, x_0, n]

che itera n volte la funzione f a partire dal valore x_0 (se $n = 0$ ritorna x_0).

La traiettoria, che dobbiamo calcolare, è costituita dai punti:

$(0, \text{Iterazione}[f, c, 0]), (1, \text{Iterazione}[f, c, 1]), \dots, (n, \text{Iterazione}[f, c, n])$

Possiamo costruire la lista dei punti utilizzando il comando di Geogebra

Successione [$\text{espressione}, \text{variabile}, \text{valore_iniziale}, \text{valore_finale}, \text{passo}$]

che genera una lista di oggetti calcolando **espressione**, assegnando alla **variabile** tutti i valori a partire da **valore_iniziale** fino a **valore_finale** con il **passo** dato (se il passo è 1 può essere omesso).

Nel nostro caso:

$\text{variabile} = i$

$\text{espressione} = (i, \text{Iterazione}[f, c, i])$ (punto, cioè una coppia ordinata di numeri)

$\text{valore_iniziale} = 0$

$\text{valore_finale} = n$

$\text{passo} = 1$ (non lo scriviamo)

Nella barra di **Inserimento** creiamo la lista L costituita dai punti della traiettoria scrivendo il comando:

$L = \text{Successione}[(i, \text{Iterazione}[f, c, i]), i, 0, n]$

4. Creare la successione dei segmenti che collegano i punti.

Si crea un'altra lista M utilizzando il comando successione per leggere gli elementi della lista L e il comando *Segmento* per collegare i punti:

$$M = \text{Successione}[\text{Segmento}[\text{Elemento}[L, i], \text{Elemento}[L, i + 1]], i, 1, \text{Lunghezza}[L] - 1]$$

5. Salvare il file con il nome *traiettoriaLogistica*.

Costruzione del diagramma a scala

Per realizzare il diagramma a scala conviene modificare il file precedente per risparmiare alcuni passaggi.

1. Salviamo il file precedente con il nome *diagScalaLogistica*

2. Cancelliamo le liste L e M

basta cliccarci sopra e premere Canc

3. Creiamo la bisettrice del 1° e 3° quadrante: $g(x) = x$.

4. Creiamo la successione dei punti da disegnare:

x	y	
$x_0 = c$	$x_1 = f(x_0)$	sul grafico di $f(x) = a(x - x^2)$
x_1	x_1	sulla bisettrice
x_1	$x_2 = f(x_1)$	
x_2	x_2	
x_2	$x_3 = f(x_2)$	
...	...	

Utilizzando il comando *Iterazione* la lista dei punti diventa:

x	y
Iterazione[f, c, 0]	Iterazione[f, c, 1]
Iterazione[f, c, 1]	Iterazione[f, c, 1]
Iterazione[f, c, 1]	Iterazione[f, c, 2]
Iterazione[f, c, 2]	Iterazione[f, c, 2]
Iterazione[f, c, 2]	Iterazione[f, c, 3]
...	...

Per generare la lista L di n punti con le coordinate sopra descritte usiamo nuovamente il comando *Successione*:

$$L = \text{Successione}[(\text{Iterazione}[f, c, \dots], \text{Iterazione}[f, c, \dots]), i, 1, n]$$

Che cosa deve essere scritto al posto dei puntini per generare la corretta lista dei punti? (Devi trovare la formula corretta in funzione di i che dà i valori della tabella).

Una volta scritto il comando nella barra di inserimento e premuto Invio, appariranno i punti.

5. Creiamo la successione dei segmenti che collegano i punti.

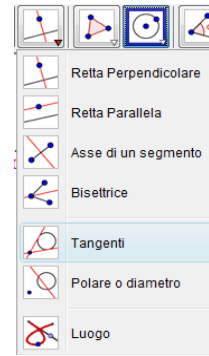
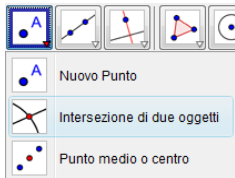
Come nel folio precedente colleghiamo i punti della lista L con il comando *Segmento*:

$$M = \text{Successione}[\text{Segmento}[\text{Elemento}[L, i], \text{Elemento}[L, i + 1]], i, 1, \text{Lunghezza}[L] - 1]$$

6. Disegniamo la tangente nel punto fisso

Per analizzare il comportamento delle iterazioni è utile considerare la tangente alla parabola nel punto fisso diverso dall'origine.

Creiamo prima i punti di intersezione tra la retta e la parabola con il comando *Intersezione di due oggetti*, quindi disegniamo la tangente con il comando *Tangenti*:



Visualizzazione della seconda iterata

La seconda iterata è la funzione che si ottiene componendo la funzione originale a se stessa. Nel caso della logistica, è una funzione di quarto grado:

$$h(x) = f(f(x)) = af(x)(1-f(x)) = aax(1-x)(1-ax(a-x)) = a^2x(1-x)(1-ax(a-x))$$

Per disegnarla utilizziamo e modifichiamo il foglio precedente per risparmiare tempo:

1. Salviamo il foglio con il nome *secondaIterLogistica*.
2. Creiamo la nuova funzione: $h(x) = f(f(x))$.
3. Modifichiamo la lista L in modo che calcoli le iterate della funzione h:
 - o clic con il pulsante destro su L;
 - o Proprietà;
 - o sostituire f con h.
4. Cancelliamo la tangente al grafico di f che non serve.

Esplorazione della mappa

Analizziamo ora il comportamento della mappa al variare del parametro a . Teniamo aperti i tre fogli creati in precedenza sul Desktop, affiancati o sovrapposti se lo schermo è troppo piccolo, per poter confrontare i tre grafici. Inizialmente impostiamo un numero n non molto elevato di iterazioni, in modo da avere una risposta del computer più veloce; se rimane qualche dubbio sul comportamento asintotico (converge, non converge, è periodico ...) aumentatene il valore con lo slider.

1. $a = 0.95$
Qual è l'andamento della traiettoria? Converge? Variate il valore iniziale c ? Cambia qualcosa?
2. $a = 3$
Aumentiamo gradualmente il valore di a fino ad arrivare a 3
Si modifica qualcosa? Cosa succede per $a = 3$? Quale andamento sembra avere la traiettoria?
Osserviamo l'equazione della tangente al grafico nel punto fisso: cosa si può notare?
Analizziamo ora il grafico della seconda iterata. Esso interseca la bisettrice negli stessi punti della parabola, quindi i punti fissi della prima iterata sono anche punti fissi della seconda. Per $a=3$ quale andamento ha il grafico della seconda iterata in un intorno del punto fisso? Quale andamento aveva per valori di a inferiori a 3?
3. $a > 3$
Aumenta ora di poco il valore di a (es. da 3.01 a 3.10) e ripeti l'analisi precedente.
In particolare osserva cosa succede nel diagramma della seconda iterata: quanti punti fissi ci sono? Quali sono attrattivi e quali repulsivi? Che relazione c'è tra il diagramma della seconda iterata e l'andamento della traiettoria?
4. $a = 3.45$
Aumenta il valore di a fino a 3.44 varia qualcosa?
Osserva il comportamento per $a = 3.44$ e $a = 3.45$ cosa cambia? Che tipo di traiettoria si ha per $a = 3.45$ e per i valori immediatamente successivi?
Quale iterata della funzione f vorresti rappresentare per capire la causa del cambiamento?
5. $a > 3.45$
Aumenta ora gradualmente il valore di a fino a trovare il prossimo raddoppio del periodo: $a = \dots$
Aumenta ancora a fino a 4: cosa succede? Riesci a identificare ancora un periodo per la traiettoria?

Il diagramma delle orbite

Per visualizzare in modo sintetico il comportamento della mappa in funzione del parametro a e, in particolare, i raddoppi del periodo e la transizione verso un comportamento caotico nel quale non si riesce a distinguere un periodo, si costruisce un diagramma, chiamato diagramma delle orbite o diagramma di biforcazione, nel quale si rappresentano:

sull'asse delle ascisse il valore di a ;

sull'asse delle ordinate il valore o i valori ai quali tende la traiettoria per il corrispondente valore di a . Se la traiettoria converge ci sarà solamente un punto, se oscilla tra due valori (periodo 2) ci saranno due punti, se il periodo è di ordine k ci saranno k punti e così via.

Disegnare il diagramma delle orbite con Geogebra è complicato, preferiamo usare un altro software matematico molto potente Wxmaxima che mette a disposizione in uno dei suoi pacchetti il comando che disegna il diagramma delle orbite. Wxmaxima è l'interfaccia grafica di Maxima, un programma di calcolo simbolico e numerico molto potente, Open Source, scaricabile liberamente ed utilizzabile secondo la licenza GPL senza il pagamento di nessuna licenza d'uso.

Apriamo Wxmaxima e inseriamo le seguenti istruzioni:

```
load("dynamics");  
ainiz:2.5;  
afin:4;  
passo:(afin-ainiz)/300;  
orbits(a*y*(1-y),0.4,200,300,[a,ainiz,afin,passo],[style,[points,0.2,1,1]]);
```