



Olimpiadi di Matematica Giochi di Archimede a.s.'11/'12



Svolgimento della gara del 22 novembre 2011

ISTRUZIONI GENERALI

- Non è ammesso l'uso di calcolatrici, tavole, testi o appunti personali; agli studenti è concesso solo l'uso di fogli di brutta copia, che non dovranno essere consegnati.
- Le risposte riportate nella griglia iniziale del testo stampato saranno l'unico elemento di giudizio; ogni correzione o cancellatura nella griglia va considerata risposta errata.
- Si raccomanda di garantire la massima serietà delle prove, curando in particolare che il lavoro venga svolto autonomamente da ciascuno studente in un clima di serenità e di impegno.
- verrà assegnato agli effetti della gara il seguente punteggio per ogni quesito:
 - risposta esatta: 5 punti
 - risposta errata: 0 punti
 - nessuna risposta (casella bianca): 1 punto.
- Sito web da suggerire ai ragazzi per allenamenti e visione edizioni precedenti:
<http://olimpiadi.dm.unibo.it/>

DISPOSIZIONI PER I DOCENTI

ore 8:05	Ogni classe prende posto nelle aule assegnate per la gara (seguirà prospetto) e vi rimane fino ad orario di conclusione della prova
ore 8:10	L'insegnante di classe, in orario alla prima ora di lezione: <ul style="list-style-type: none">➤ predispone le opportune strategie affinché lo svolgimento della prova sia autonomo (separare i banchi!)➤ apre la busta contenente il materiale di gioco➤ legge le "regole di gioco" presenti sul fronte di una copia del testo➤ consegna le prove agli studenti
ore 10:10	L'insegnante presente in classe alle ore 10:10 : <ul style="list-style-type: none">➤ raccoglie le prove e le chiude nella busta➤ consegna la busta al docente di matematica di classe, personalmente o depositandola nel relativo cassetto personale in aula docenti.

CORREZIONE: utilizzare i file correttori che saranno presenti qualche giorno dopo la gara, insieme alle istruzioni di utilizzo, tra le notizie delle "attività didattiche" in www.liceogrigoletti.it

Il referente d'Istituto
N.Lomolino